

Program ŠVP pro MŠ - Záchrana Lesní říše

Datum: 6. – 10. 5. 2019

Počet dětí: 12

Škola: MŠ Rosice

Místo: Penzion Selský dvůr Daňkovice

Počet animátorů: 2

Environmentálně založený program pro předškolní děti. Celý program provází pán Lesní říše, který prosí děti o pomoc se záchranou lesa před zlými troly a záchranou lesní víly. Program by měl děti zároveň poučit o chování v přírodě, třídění odpadu, důležitosti, proč musíme přírodu chránit. Tyto poznatky budou dětem sdělovány zábavnou formou v podobě her, tvoření, scének, atd.

PONDĚLÍ

Dopoledne

- ubytování a seznámení s novým prostředím
- **seznamovací hry**
 - **Seznamovací hra KOMPOT**
 - **Běhací hra na seznámení - jména**
 - **Hry podle času:**
 - Na Mrazíka
 - Molekuly hýbejte se
 - Kuba řekl
 - Čaj, rum, bum
 - Na ovečky a na vlka
 - Na sochy

Oběd, polední klid

Odpoledne 1

Úvod do tématu

- **Nepořádek v lese - Bojovka (Čertovo zlato)**
 - **Cíl:** upevnit si znalosti ve třídění odpadu a rozdělení do družstev

Svačina

Odpoledne 2

- Rozdělení do družstev
- Družstva si zvolí oddílový název
- Výroba vlastního kontejneru

Večeře

Večer

- **zápisník z výprav-** každé dítě obdrží připravený zápisník, do kterého si každé dítě nakreslí zážitky z uplynulého dne a případně vybarví nebo vyplní předem připravené předlohy v deníčku.
- Čtení pohádky

ÚTERÝ

Snídaně

Dopoledne

- **Hra 1 Co je v lese špatně?**
 - *Zaměření: spolupráce, komunikace, postřeh, obratnost, paměť*
 - *Cíl: uvědomění si, co do lesa nepatří*

Svačina

Hra 2

- **Hra na veverky**
 - *Zaměření: spolupráce, obratnost, pozornost*
 - *Cíl: získání dílku mapy, spolupracovat ve skupině*

Oběd

Odpoledne 1

- **Nástrahy zlých trollů - STANOVIŠTĚ** (sportovní odpoledne)
 - *Zaměření: odvaha, spolupráce, rychlost, paměť, rychlost*
 - *Cíl: zvládnutí fyzicky náročnějších překážek, vyzkoušet nové věci, něco nového se naučit.*
 - **1. Pavučina**
 - **2. Slack-line**
 - **3. Stanoviště na Živou a neživou přírodu**
 - *Cíl: uvědomění si, že je živá a neživá příroda, pochopení rozdílů*
 - Na dece budou mít děti rozložené kartičky s obrázky, jejich úkolem bude je roztřídit, Poté instruktor bude brát po jedné kartičce a vysvětlí si společně zda je to správně zařazené a proč je to právě živí/neživá příroda. (upřesnění, co je živá a neživá příroda a co ne viz. na konci programu)
 - **Živá příroda** - rostliny, zvířata, lidi, houby

- **Neživá příroda** - kameny, jehličí na zemi, hlína, spadané listí, vzduch, světlo, voda, hvězdy, planety, nebe, písek
- 4. Hod na cíl
- 5. Kimovka - pamatování
- 6. Skok do dálky ve skupině
- 7. Skákání v pytlich
- 8. Hledání odpadků v trávě (zrníčka)
- 9. Chůze na dětských chůdách
- 10. Čichání

Svačina - proběhne mezi stanovišti

Večeře

- Záznam do zápisníku
- Čtení pohádky

STŘEDA

Snídaně

Dopoledne

- **Pán Lesa přijde osobně a promluví k dětem**
- **Hra 1 Popletená zvířátka**
 - *Zaměření: postřeh, obratnost, rychlost, spolupráce*
 - *Cíl: správné přiřazení obrázků zvířat*

Za hru popletená zvířátka najdou děti na zemi u hry **kousky mapy**, jak trollové pomíchaly zvířátka tak několik částí mapy ztratily.

- **Hra 2 Najdi svoji smečku**
 - *Zaměření: spolupráce, trpělivost, pozornost*
 - *Cíl: správné přiřazení mláděte k jeho zvířecímu rodiči*
- **Stavění příbytku pro malé zvířátka**
 - Abychom zvířátkům nějak pomohli, postavíme jim domečky například pro veverky, myšky, mravenečky, ptáčky, zajíčky, atd.
 - Stavíme ve skupinách, které si děti vytvořily pomocí hry na smečky

Oběd, polední klid

- **Stopovaná**
 - *Zaměření: komunikace, spolupráce, pozornost*
 - *Cíl: znalost přírody, získat zpět ukradené dílky mapy*

Svačina

- **obměna tiché pošty**
 - **Zaměření:** postřeh, vnímání slyšeného
 - **Cíl:** Dobře poslouchat a zvednout správný předmět.
- **Štafetové závody**
 - *úkolem je dostat družstvo ze startu na cíl*

Večeře

- Záznam do zápisníku
- Čtení pohádky

ČTVRTEK

Snídaně

Dopoledne

- **Zkouška odvahy - Spící trol**
 - **Zaměření:** postřeh, obratnost, rychlost
 - **Cíl:** získat kořist Trollů

Svačina

- **Tečky** aneb kdo má víc
 - **Zaměření:** Předmatické představy, pohyblivost, reakce
 - **Cíl:** vyhrát nad soupeři, co nejvíce kartiček
- Pokud zbyde čas, necháme dětem volno hřišti

Oběd, polední klid

- **Hra - hranice o poslední kousek mapy**
 - **Zaměření:** rychlost, schopnost taktizovat, obratnost, fair play
 - **Cíle:** uklidit trollí doupě a získat poslední dílek mapy

Svačina

- **Složení mapy - Pán Lesní říše**
 - **Potřeby:** kostým pána lesní říše, získané všechny dílky mapy

Večeře

- Záznam do zápisníku
- Oslava, že jsme zvítězili nad trolly
- Diskotéka

PÁTEK

Snídaně

Balení

- **Hledání Babrlínky**

Oběd

Odjezd